

# Laurea in Informatica per le Aziende Digitali L-31

Indirizzo Digital Education And Gaming

a.a. 2025/2026

| ANNO | MATERIA                                | CODICE     | CFU |
|------|----------------------------------------|------------|-----|
| 1    | Algebra                                | MAT/02     | 6   |
| 1    | Calcolo delle probabilità e statistica | MAT/06     | 6   |
| 1    | Analisi matematica                     | MAT/05     | 9   |
| 1    | Programmazione                         | INF/01     | 12  |
| 1    | Basi di dati                           | ING-INF/05 | 9   |
| 1    | Algoritmi e strutture dati             | INF/01     | 9   |
| 1    | Architettura dei calcolatori           | INF/01     | 9   |
| 2    | Sicurezza informatica                  | INF/01     | 9   |
| 2    | Ingegneria del software                | ING-INF/05 | 12  |
| 2    | Tecnologie Web                         | INF/01     | 12  |
| 2    | Game based learning                    | M-PED/03   | 6   |
| 2    | Psicologia dell'educazione             | M-PSI/04   | 6   |
| 2    | Fondamenti di intelligenza artificiale | INF/01     | 9   |
| 2    | Diritto digitale                       | IUS/20     | 6   |
| 3    | Fondamenti di game design              | ING-INF/05 | 9   |
| 3    | User experience                        | ING-INF/05 | 6   |
| 3    | Cloud computing                        | ING-INF/05 | 9   |
| 3    | Project management                     | ING-IND/35 | 6   |
| 3    | Idoneità di lingua inglese             | NN         | 6   |
| 3    | Insegnamento a scelta                  |            | 6   |
| 3    | Insegnamento a scelta                  |            | 6   |
| 3    | Insegnamento a scelta                  |            | 6   |
| 3    | Laboratorio di gaming                  | NN         | 2   |
| 3    | Prova Finale                           |            | 4   |

# Laurea in Informatica per le Aziende

## Digitali L-31

Indirizzo Artificial Intelligence

a.a. 2025/2026

| ANNO | MATERIA                                | CODICE     | CFU |
|------|----------------------------------------|------------|-----|
| 1    | Algebra                                | MAT/02     | 6   |
| 1    | Calcolo delle probabilità e statistica | MAT/06     | 6   |
| 1    | Analisi matematica                     | MAT/05     | 9   |
| 1    | Programmazione                         | INF/01     | 12  |
| 1    | Basi di dati                           | ING-INF/05 | 9   |
| 1    | Algoritmi e strutture dati             | INF/01     | 9   |
| 1    | Architettura dei calcolatori           | INF/01     | 9   |
| 2    | Machine and deep learning              | ING-INF/05 | 12  |
| 2    | Reti di calcolatori e cybersecurity    | INF/01     | 12  |
| 2    | Ingegneria del software                | ING-INF/05 | 12  |
| 2    | Sicurezza informatica                  | INF/01     | 9   |
| 2    | Fondamenti di intelligenza artificiale | INF/01     | 9   |
| 2    | Diritto digitale                       | IUS/20     | 6   |
| 3    | Industria 4.0 e automazione aziendale  | ING-INF/05 | 6   |
| 3    | Project management                     | ING-IND/35 | 6   |
| 3    | Intelligenza artificiale in educazione | M-PED/03   | 6   |
| 3    | Cognizione artificiale e naturale      | M-PSI/04   | 6   |
| 3    | Laboratorio prompt engineering e LLM   | ING-INF/05 | 6   |
| 3    | Idoneità di lingua inglese             | NN         | 6   |
| 3    | Insegnamento a scelta                  |            | 6   |
| 3    | Insegnamento a scelta                  |            | 6   |
| 3    | Insegnamento a scelta                  |            | 6   |
| 3    | Laboratorio di IA generativa           | NN         | 2   |
| 3    | Prova Finale                           |            | 4   |